

---

<b>4</b>	<b>DBSV-Runde in der Halle .....</b>	<b>1</b>
4.1	<i>Wettkampfprogramm</i> .....	1
4.1.1	Wettkampfklassen und Auflagen - DBSV-Hallenrunde 18 m oder 25 m .....	1
4.1.2	Wettkampffeld .....	1
4.1.3	Scheibenbilder und Zuordnung der Bogensportler .....	2
4.1.3.1	Sonderscheibenbilder (Abb.4-4).....	4
4.1.4	Wertungszonen und Farbangaben .....	4
4.1.5	Menschen mit Behinderung .....	5
4.2	<i>Schießen</i> .....	5
4.2.1	Stellung auf der Schießlinie .....	5
4.2.2	Passen .....	5
4.2.3	Einschießen oder Probepfeile.....	5
4.2.4	Schießzeit und Verhalten auf der Schießlinie .....	5
4.2.5	Nicht geschossene Pfeile .....	6
4.2.6	Information oder Hilfe durch Andere .....	6
4.3	<i>Wertung</i> .....	6
4.3.1	Wertung Zehn für die Compound Klassen.....	6
4.3.2	Trefferaufnahme .....	7
4.3.3	Zuviel geschossene Pfeile bei Einfachauflagen.....	7
4.3.4	Zuviel geschossene Pfeile bei Mehrfachauflagen.....	7
4.3.5	Bewertung der Pfeile .....	7
4.3.6	Herabhängende Pfeile, Abpraller und Durchschüsse .....	7
4.3.7	Ein anderer Pfeil wird getroffen .....	8
4.3.8	Eine falsche Scheibenaufgabe wird getroffen .....	8
4.4	<i>Technische Defekte</i> .....	8
4.4.1	Technische Defekte am Bogen .....	8
4.5	<i>Fortsetzung des Schießens nach der Trefferaufnahme</i> .....	8
4.6	<i>Wertungskarten</i> .....	8
4.7	<i>Ringgleichheit</i> .....	8
4.8	<i>Finalrunde</i> .....	9
4.8.1	Einzelfinale.....	9
4.8.2	Mannschaftsfinale (Teilnahme mindestens vier Mannschaften) .....	10

## 4 DBSV-Runde in der Halle

### 4.1 Wettkampfprogramm

Die DBSV-Runde in der Halle wird an einem Tag geschossen und kann die Grundlage zur Platzierung in einer Finalrunde sein.

Die Ausschreibung für das jeweilige Turnier oder die Meisterschaft ist zu beachten.

Es wird in zwei Durchgängen zu je 30 Pfeilen geschossen, pro Passe drei Pfeile.

#### 4.1.1 Wettkampfklassen und Auflagen - DBSV-Hallenrunde 18 m oder 25 m

		Hallenrunde Entfernungen / Auflagen (cm)		
		3 Pfeile / Passe		
		18m	25m	
Durch- messer der Auflagen Hallen- runde (cm)	Bögen mit Visier (BmV)	U10 und U12 m/w Cu, Rc	80	122
		U15 m/w Rc	60	80
		U15 m/w Cu	60er Spot	80
		U18 Rc m/w und ab Ü50 Rc m/w	40	60
		Damen und Herren Rc, Cu U18 Cu, U21 Rc u. Cu m/w Ü50 Cu, Ü65 Cu m/w	3er Spot	60er Spot
	Bögen ohne Visier (BoV)	U10 und U12 m/w Cb, Bb, Jb, Lb, Pb, Kb	80	122
		U15 m/w Jb, Lb, Pb, Kb	60	80
		U15 m/w Cb, Bb		
		ab U18 bis Ü65 m/w Jb, Lb, Pb, Kb	40	60
		ab U18 bis Ü65 m/w Cb, Bb		

#### 4.1.2 Wettkampffeld

Es wird auf runde oder quadratische Scheiben (Abb. 4-1) mit entsprechenden Auflagen geschossen.

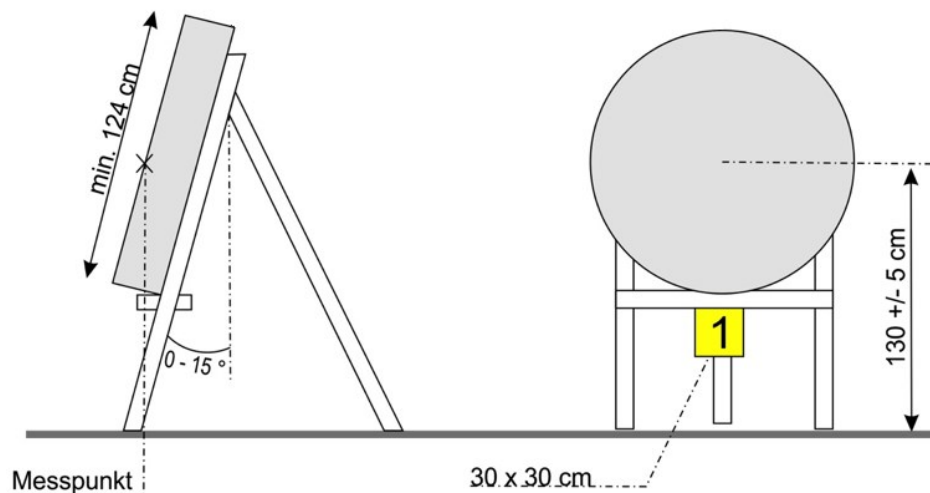


Abb. 4-1

Das Wettkampffeld (Abb. 4-2) besteht aus den Scheibenreihen, die auf den entsprechenden Entfernungen angeordnet sind. Es gibt folgende mit Linien gekennzeichnete Bereiche:

1. 3 m-Linie
2. Schießlinie
3. Materiallinie
4. Wartelinie

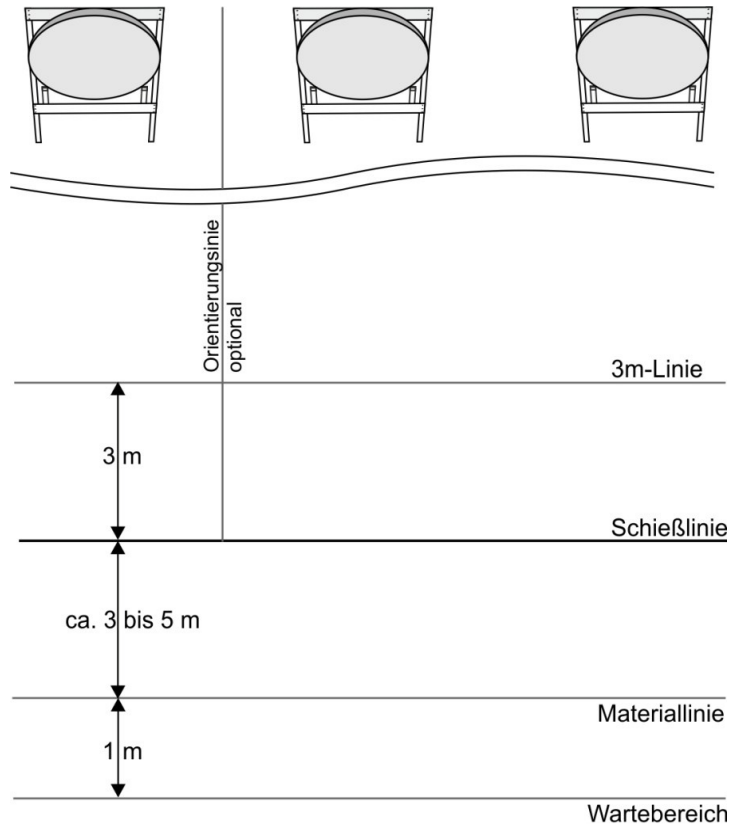


Abb. 4-2

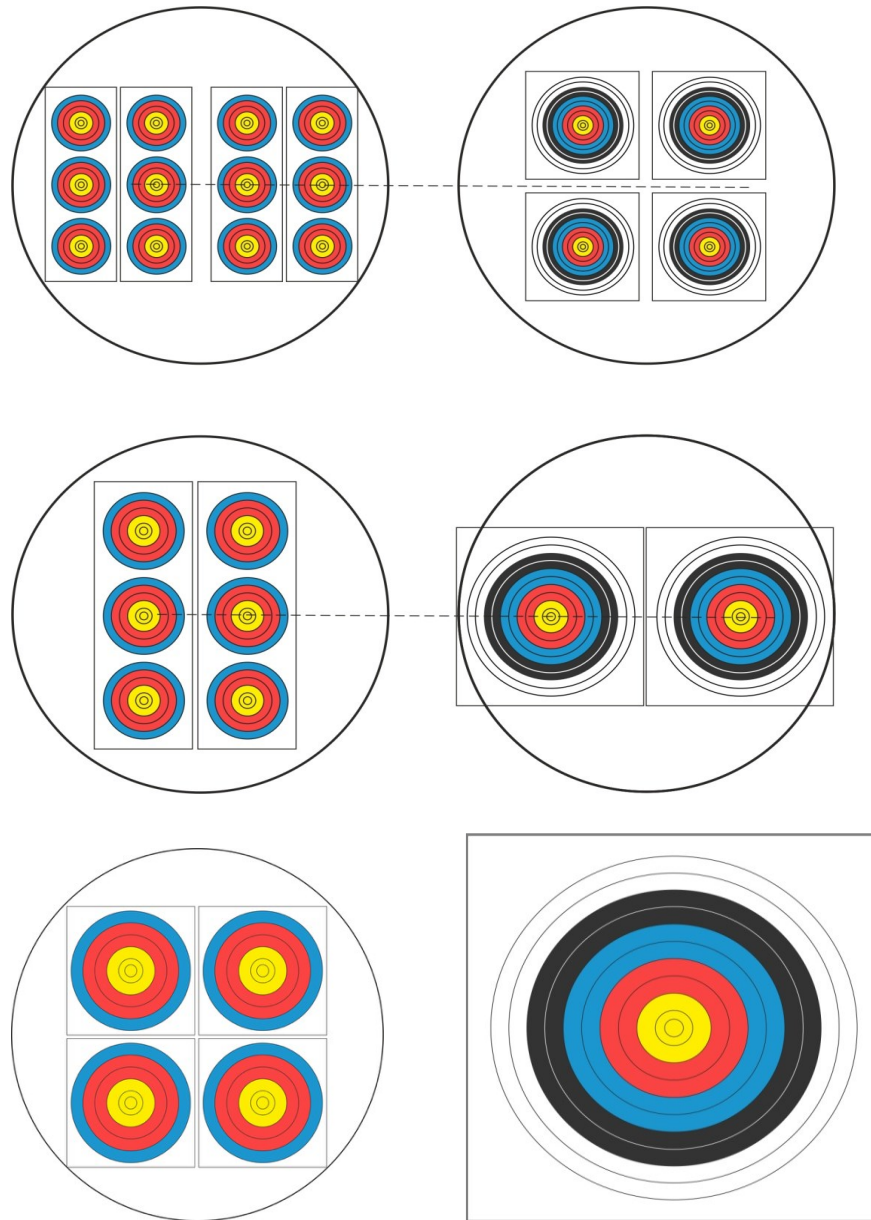
### 4.1.3 Scheibenbilder und Zuordnung der Bogensportler

Werden mehrere Auflagen (Abb. 4-3) auf eine Scheibe aufgezogen, so schießen die Bogensportler wie folgt:

<b>Bei zwei nebeneinander angebrachten Auflagen schießt:</b>			
Bogensportler A und C links		Bogensportler B und D rechts	
<b>Bei vier im Block angebrachten Auflagen schießt:</b>			
Bogensportler A oben links		Bogensportler B oben rechts	
Bogensportler C unten links		Bogensportler D unten rechts	
<b>Bei vier senkrecht angebrachten Dreifachauflagen schießt:</b>			
Bogensportler A	1. Reihe	Bogensportler B	3. Reihe
Bogensportler C	2. Reihe	Bogensportler D	4. Reihe

Es ist zulässig, Bogensportler A und C auf im Block angebrachte Auflagen und Bogensportler B und D auf senkrecht angebrachte Dreifachauflagen schießen zu lassen und umgekehrt.

Bei Dreifachauflagen schießt jeder Bogensportler auf jedes der drei Scheibenbilder seiner Auflage je einen Pfeil.



4 x 60er Spot

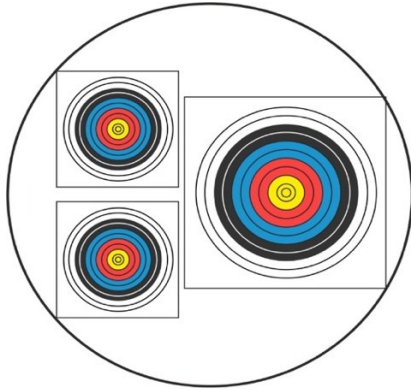
1x80 cm zentral einzeln, bei Verwendung  
kleiner Kunststoffscheiben

Abb. 4-3

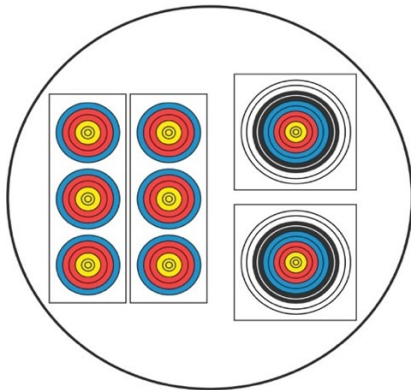
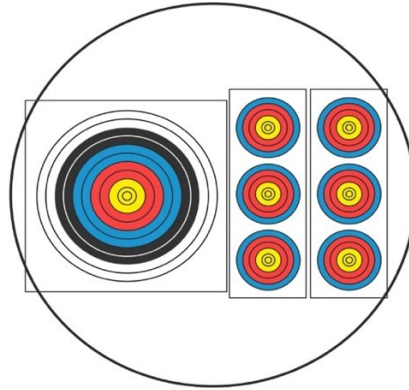
### 4.1.3.1 Sonderscheibenbilder (Abb. 4-4)

Einsetzbar bei Meldefehlern bzw. Nachrückern. Maximal 2 Scheiben pro Gruppe. Scheibenbilder sind im Turnierbericht zu dokumentieren.

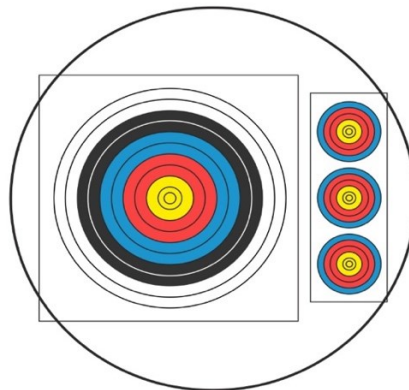
2x 40cm, 1x 60cm



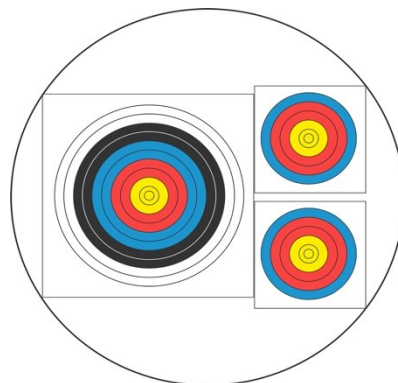
1 x 60cm, 2x Spot



2x Spot, 2x 40cm



1x80cm, 1x Spot



1 x 60er, 2x 60er Spot

Abb. 4-4

### 4.1.4 Wertungszonen und Farbangaben

Die Trennlinien zwischen zwei Wertungszonen (Abb. 4-5) gehören zum höheren Wertungsbereich. Zwischen weiß und schwarz, sowie zwischen schwarz und blau, gibt es keine Trennlinie.

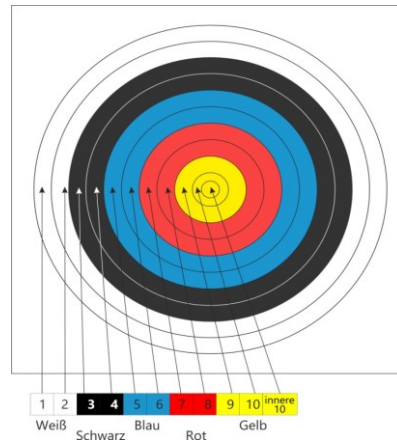


Abb. 4-5

### 4.1.5 Menschen mit Behinderung

- Wenn die räumlichen Verhältnisse der Halle es zulassen (genug Platz, um vom Wartebereich an die Schießlinie zu gelangen), besteht Gleichbehandlung aller Sportler.
- Bei räumlicher Enge der Halle kann der Bogensportler mit Behinderung ggf. an der Schießlinie verbleiben. Falls nötig hat er selbst für einen Betreuer zu sorgen, der ihn unterstützt (z.B. Pfeile holen, Bogentransport zur Schießlinie). Der Betreuer ist vor Wettkampfbeginn beim Kampfrichter anzumelden.
- Ein grundsätzliches Recht auf „Verbleib an der Schießlinie“ besteht nicht. Ausnahmen kann der Veranstalter genehmigen.

## 4.2 Schießen

### 4.2.1 Stellung auf der Schießlinie

Mit Ausnahme von Menschen mit Behinderungen müssen alle Bogensportler aufrecht stehend ohne Stütze schießen, wobei sich je ein Fuß auf jeder Seite der Schießlinie, oder beide Füße auf ihr befinden müssen. Schießen zwei Bogensportler gleichzeitig auf dieselbe Scheibe, so wird der Standbereich jedes Bogensportlers auf der Schießlinie markiert.

### 4.2.2 Passen

Jeder Bogensportler schießt seine Pfeile in Passen zu je drei Pfeilen.

### 4.2.3 Einschießen oder Probepfeile

An jedem Tag ist vor Beginn des Wettkampfes ein Einschießen nach Zeit, oder einer festgelegten Anzahl von Passen unter Aufsicht des Schießleiters auf die zuerst zu schießende Distanz gestattet. Abweichungen können in der Ausschreibung geregelt werden.

Zwischen dem Einschießen und dem Wettkampfbeginn kann eine Pause von bis zu 15 Minuten gewährt werden.

Das Einschießen wird durch den Schießleiter geregelt.

Vor und während des Einschießens kann die Materialkontrolle durchgeführt werden.

### 4.2.4 Schießzeit und Verhalten auf der Schießlinie

Die Schießzeit wird durch akustische und zusätzlich durch visuelle Signale angezeigt (Digitaluhr, Ampelanlage, Flaggen und/oder ein anderes einfaches Mittel).

Einem Bogensportler stehen maximal zwei Minuten zum Schießen einer Passe von drei Pfeilen zur Verfügung und zum Nachschießen wegen eines anerkannten technischen Defektes 40 Sekunden je Pfeil.

Alle Bogensportler dürfen ihren Platz auf der Schießlinie erst dann einnehmen, wenn das entsprechende Signal (zwei Signaltöne) vom Schießleiter gegeben wird. 10 oder 20 Sekunden nach diesem Signal erfolgt das Signal zum **Beginn des Schießens** (ein Signalton). Ein Vorgehen an die Schießlinie ist frühestens während dieser 10 oder 20 Sekunden zulässig. Bis zum Signal **Einnehmen des Startplatzes** (zwei Signaltöne) haben alle Bogensportler hinter der Wartelinie zu verbleiben.

Der Bogen darf ausschließlich in Richtung der Scheiben ausgezogen werden.

Bogensportler dürfen den Bogenarm nicht heben, bevor das akustische Signal für den Beginn des Schießens vom Schießleiter gegeben wird. Es darf beim Auszug des Bogens keine Technik verwendet werden, die es, nach Ansicht des Kampfrichters, möglich macht, dass ein Pfeil über den Sicherheitsbereich hinausfliegen kann.

Ein Bogensportler, der einen Pfeil vor oder nach dem Beginn des Signales, das die Zeitgrenze angibt, schießt, verliert den höchsten, zählenden Pfeil für diese Passe.

Die letzten 30 Sekunden einer Passe werden visuell angezeigt (Ausnahme: Nachschießen eines Pfeiles).

Nach dem letzten Schuss der jeweiligen Passe muss jeder Bogensportler sofort die Schießlinie verlassen und hinter die Wartelinie zurücktreten. Alle Bogensportler haben die Schießlinie sofort zu verlassen, wenn der Schießleiter das Signal für das Ende des Schießens (zwei oder drei Signaltöne) gibt. Kann ein Bogensportler wegen eines technischen Defekts seine Passe nicht beenden, tritt er einen Schritt von der Schießlinie zurück und signalisiert dem Kampfrichter den technischen Defekt, z.B. durch Heben eines Arms oder des Bogens.

Der Kampfrichter prüft das Vorliegen eines technischen Defekts unverzüglich. Bei einem durch den Kampfrichter anerkannten technischen Defekt kann der Bogensportler seine fehlenden Pfeile der jeweiligen Passe unter Aufsicht des Kampfrichters nachschießen. Maximal darf das Turnier durch einen technischen Defekt 15 Minuten verzögert werden.

Erst nach dem Signal zur Trefferaufnahme (drei Signaltöne) dürfen die Bogensportler die Wartelinie in Richtung Scheibe überschreiten.

#### **4.2.5 Nicht geschossene Pfeile**

Generell gilt, dass ein geschossener Pfeil nicht wiederholt wird.

Ein Pfeil gilt als nicht geschossen, wenn:

- sich der Pfeil mit einem Teil in einem Bereich von drei Metern vor der Schießlinie befindet und es sich nicht um einen Abpraller handelt,
- die Scheibenaufgabe oder die Scheibe zu Boden falle, oder
- der Pfeil nicht gewertet werden kann.

Ob der Pfeil nicht gewertet werden kann, entscheidet der Kampfrichter.

#### **4.2.6 Information oder Hilfe durch Andere**

Alle Bogensportler dürfen, wenn sie auf der Schießlinie stehen, Hilfe oder Informationen durch ihre Betreuer erhalten, vorausgesetzt, sie ist nicht elektrisch oder elektronisch und andere Bogensportler werden dadurch nicht gestört.

Betreuer dürfen sich nur hinter der Wartelinie aufhalten.

### **4.3 Wertung**

Zur Trefferaufnahme schreiben zwei Bogensportler der jeweiligen Scheibe die Ergebnisse auf Wertungskarten auf. Jeder Bogensportler kann für einen angemessenen Teil des Wettkampfes zum Schreiben aufgefordert werden.

#### **4.3.1 Wertung Zehn für die Compound Klassen**

Für alle Altersklassen der Klasse Compound unlimited (Cu) gilt für den Ringwert Zehn der kleinere Innenring.

### 4.3.2 Trefferaufnahme

Zur Trefferaufnahme tragen die Schreiber die Werte der Pfeile in fallender Reihenfolge so auf den Wertungskarten ein, wie die Werte von dem Bogensportler, der die Pfeile geschossen hat angegeben werden. Die anderen Bogensportler überprüfen den Wert jedes angegebenen Pfeils und die korrekte Eintragung. Bestehen Zweifel über den Wert eines Pfeils, ist ein Kampfrichter zu rufen. Seine Entscheidung ist endgültig. Eine fehlerhafte Eintragung der Pfeilwertung auf der Wertungskarte ist durch den Kampfrichter zu korrigieren, bevor die Pfeile gezogen werden.

Die Pfeilwertung Null wird mit „M“ (miss) eingetragen.

Weder die Pfeile noch die Auflagen dürfen berührt werden, solange die Trefferaufnahme nicht beendet worden ist. Ein Bogensportler kann ausnahmsweise eine andere Person damit beauftragen, die Trefferaufnahme vorzunehmen und seine Pfeile zu holen, vorausgesetzt, er geht nicht selbst zur Scheibe vor.

### 4.3.3 Zuviel geschossene Pfeile bei Einfachauflagen

Wenn sich mehr als drei Pfeile des gleichen Bogensportlers auf der Scheibe oder auf dem Boden der Schießbahn befinden, so wird der beste Pfeil (die besten Pfeile) auf dieser Scheibe nicht gewertet. Im Wiederholungsfall kann der entsprechende Bogensportler disqualifiziert werden.

### 4.3.4 Zuviel geschossene Pfeile bei Mehrfachauflagen

Befinden sich bei der Trefferaufnahme mehr als ein Pfeil eines Bogensportlers in einem Scheibenbild, so wird in diesem Scheibenbild nur der Pfeil mit dem niedrigsten Wert berücksichtigt.

Alle anderen Pfeile in diesem Scheibenbild erhalten die Wertung "M".

Bei insgesamt zuviel geschossenen Pfeilen in der Passe (vier statt drei) werden anschließend nur die drei Pfeile mit den niedrigsten Werten (einschließlich „M“) berücksichtigt.

Bei Unklarheiten ist der Kampfrichter hinzuzuziehen.

### 4.3.5 Bewertung der Pfeile

Ein Pfeil wird so gewertet, wie der Schaft in der Auflage steckt. Wenn der Schaft eines Pfeils die Trennlinie zwischen zwei Wertungszonen berührt, dann erhält er den Wert der höheren Wertungszone. Sollte ein Teilstück einer Scheibenaufgabe fehlen, welches eine Trennlinie oder den Teil, an dem sich zwei Farben berühren, enthält, dann ist der Wert dieses Pfeils mit Hilfe einer angenommenen Linie zu bestimmen. Pfeile, die in der Scheibe stecken, aber nicht auf der Auflage zu sehen sind, können nur von einem Kampfrichter gewertet werden.

### 4.3.6 Herabhängende Pfeile, Abpraller und Durchschüsse

Wenn ein Pfeil die Scheibe trifft und herabhängt, stellen der oder die auf diese Scheibe schießenden Bogensportler das Schießen ein, treten einen Schritt von der Schießlinie zurück und signalisieren dem Kampfrichter den herabhängenden Pfeil, z.B. durch Heben eines Arms oder des Bogens.

Wenn bei der Trefferaufnahme und beim Pfeilziehen die Schusslöcher nicht gekennzeichnet wurden, dann werden Pfeile, die von der Scheibe abprallen oder sie durchschlagen, so gewertet wie das schlechteste nicht abgestrichene Loch im Wertungsbereich.

Sind alle Schusslöcher gekennzeichnet, wird ein Pfeil, der die Scheibe trifft und abprallt, entsprechend seinem Einschlag auf der Scheibe gewertet, vorausgesetzt, ein unmarkiertes Loch oder Einschlag kann festgestellt werden.

Wenn es einen Abpraller oder Durchschuss gibt und jeweils ein Bogensportler schießt auf seine eigene Auflage, dann schießt der betreffende Bogensportler seine Passe fertig, tritt einen Schritt von der Schießlinie zurück und signalisiert dem Kampfrichter den Abpraller oder Durchschuss, z.B. durch Heben eines Armes oder des Bogens.

Wenn es einen Abpraller oder Durchschuss gibt und es schießen mehrere Bogensportler gleichzeitig auf dieselbe Auflage, dann stellen diese Bogensportler das Schießen ein, treten einen Schritt von der Schießlinie zurück und signalisieren dem Kampfrichter den Abpraller oder Durchschuss, z.B. durch Heben eines Armes oder des Bogens. Das weitere Vorgehen, z.B. Wertung und Nachschießen, regelt der Kampfrichter.

### **4.3.7 Ein anderer Pfeil wird getroffen**

Wenn ein Pfeil einen anderen trifft und in diesem stecken bleibt, so erhält er den Wert des getroffenen Pfeils.

Wenn ein Pfeil einen anderen trifft und dann in der Scheibe steckt, zählt er so, wie er steckt.

Wenn ein Pfeil einen anderen trifft und dann herunterfällt, erhält er den Wert des getroffenen Pfeils, vorausgesetzt, dieser lässt sich ermitteln.

### **4.3.8 Eine falsche Scheibenaufgabe wird getroffen**

Trifft ein Pfeil nicht die eigene Scheibenaufgabe des entsprechenden Bogensportlers, so zählt er nicht und wird als „M“ gewertet.

## **4.4 Technische Defekte**

Der Bogensportler bekommt vom Kampfrichter eine angemessene Zeit für die Behebung des Schadens, sowie zusätzliche Schießzeit (pro Pfeil 40 Sekunden) zugeteilt und schießt, unter Aufsicht des Kampfrichters, die fehlenden Pfeile nach. Auf keinen Fall darf ein technischer Defekt ein Turnier länger als 15 Minuten aufhalten.

### **4.4.1 Technische Defekte am Bogen**

Als technische Defekte am Bogen werden alle Defekte anerkannt, die es dem Bogensportler nicht ermöglichen, unter den gleichen Voraussetzungen wie bisher, weiter zu schießen. Hierzu gehören z.B. Sehnenriss, Bogenbruch, abgebrochene Stabilisatoren, Defekte am Visier usw. Ein abgesprungener Nockpunkt, gleichgültig ob ein oder zwei Nockpunkte verwendet werden, gilt als technischer Defekt.

Ein gebrochener Bogen darf ersetzt werden. Der neue Bogen muss vom Kampfrichter abgenommen werden.

## **4.5 Fortsetzung des Schießens nach der Trefferaufnahme**

Stellt sich nach dem Signal für den Beginn des Schießens heraus, dass Pfeile stecken geblieben sind, wird das Schießen nicht unterbrochen. Der betroffene Bogensportler kann diese Passe mit anderen Pfeilen schießen, oder er kann diese Passe nachschießen.

Schießt er mit anderen Pfeilen, muss der Kampfrichter an der Trefferaufnahme dieser Passe teilnehmen, um sicherzustellen, dass die stecken gebliebenen Pfeile nach den Wertungskarten identifiziert werden, bevor Pfeile aus der Scheibe gezogen werden.

Verliert ein Bogensportler z.B. auf dem Boden im Scheibenbereich Pfeile, so muss er einen Kampfrichter informieren.

## **4.6 Wertungskarten**

Die Wertungskarten müssen vom Schreiber und vom Bogensportler abgezeichnet werden. Damit erkennt der Bogensportler an, dass er mit dem Wert jedes eingetragenen Pfeils und der Gesamtsumme einverstanden ist.

Wenn der Schreiber am Schießen teilnimmt, muss seine Wertungskarte von einem anderen Bogensportler seiner Scheibe abgezeichnet werden.

## **4.7 Ringgleichheit**

Bei Ringgleichheit wird die Rangfolge im Einzel- wie im Mannschaftswettbewerb wie folgt entschieden:

Die Runden in der Halle:

- Der Bogensportler mit der größeren Zahl von Zehnern.
- Besteht immer noch Gleichheit, der Bogensportler mit der größeren Zahl von Neunern.
- Besteht immer noch Gleichheit, so werden die Bogensportler für gleichrangig erklärt.

## 4.8 Finalrunde

Nach dem Schießen der DBSV-Hallenrunde und nach der Auswertung der Schießergebnisse kann ein Finalschießen für alle Bogenklassen durchgeführt werden.

Es können damit zusätzlich Sieger in allen Bogenklassen des Turniers bzw. der Meisterschaft ermittelt werden. Die Finalrunde wird in der Regel im K.O.-System auf die letzte Entfernung der Qualifikation geschossen.

### 4.8.1 Einzelfinale

Die Einteilung für die Finalrunden erfolgt nach dem Qualifikationsergebnis und dem vorgegebenen Finalbaum (Abb. 4-6).

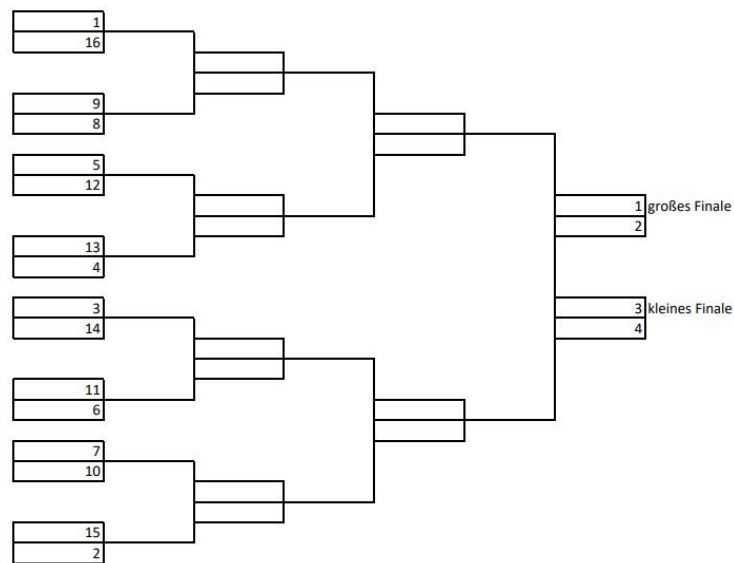


Abb. 4-6

Es schießen beide Bogensportler auf eine Scheibe oder auf zwei nebeneinander stehenden Scheiben. Die Wettkämpfe werden im Satzsystem geschossen.

Die Bogensportler schießen pro Satz drei Pfeile in 120 Sekunden.

Bei einem gewonnenen Satz erhält der Bogensportler zwei Punkte, bei Gleichstand jeder einen Punkt. Das Match ist gewonnen, wenn ein Bogensportler des Matches sechs Punkte erreicht hat.

Bei einem Gleichstand von 5:5 Punkten gibt es ein Stechen mit einem Pfeil.

Bei Gleichstand zählt der Pfeil, der am nächsten zum Zentrum ist.

Der Gewinner eines Matches kommt in die nächste Runde, der Verlierer scheidet aus.

Die Verlierer der Halbfinale können noch in einem Finale Platz 3 ermitteln.

Tritt ein Bogensportler nicht zum ersten Satz seines Matches an, hat er das Match verloren.

Bei den Finalschießen gibt es keine Unterbrechung und kein Nachschießen wegen eines technischen Defektes.

---

### **4.8.2 Mannschaftsfinale (Teilnahme mindestens vier Mannschaften)**

Eine Mannschaft besteht aus drei Bogensportlern und jeder schießt im Satz zwei Pfeile in einer Zeit von 120 Sekunden für die insgesamt sechs Pfeile des Satzes.

Im kleinen Finale schießen die Mannschaften drei und vier um den 3. Platz im Mannschaftswettbewerb ein Match nach gleichem Satzpunktesystem und anschließend die Mannschaften eins und zwei im großen Finale den Sieger aus.